

PAKET AKIŞI

Unity mobile system architecture

Kuralları veriden ayıran, test edilebilir ve mobil üretime uygun bir oyun mimarisi yaklaşımı.



HASAN AYNIOĞLU · UNITY / C# / PRODUCT SYSTEMS

Sınırlı teknik portfolyo özeti · Ağustos 2026

Sunumdan bağımsız, tek doğruluk kaynağı.

Oyun davranışını görsel nesnelerin içine dağıtmak yerine, kuralları test edilebilir bir çekirdekte; bölüm içeriğini ise veri odaklı tanımlarda tutuyorum.

SUNUM

HUD, etiketler, animasyon ve geri bildirim

OYUN AKIŞI

Oturum, zaman, hedef ve durum geçişleri

KURAL ÇEKİRDEĞİ

Eşleşme, uygunluk ve sonuç hesapları

VERİ

Ürün, kutu ve bölüm tanımları

MİMARİ HEDEF

Aynı kuralın arayüz ön izlemesinde, gerçek oyunda ve testlerde farklı sonuç vermesini engellemek; içerik değişikliğini kod değişikliğine dönüştürmemek.

Çalışan prototipten

Veri odaklı içerik

Bölüm ve nesne tanımları çalışma durumundan ayrılır; tekrar deneme aynı başlangıç verisini üretir.

Test edilebilir kurallar

Kritik hesaplar sahne davranışından bağımsız doğrulanır; hata koşulları da kabul kriterine dahildir.

Deterministik akış

Rastgelelik oyuncunun kararını görünmez biçimde değiştirmez; sonuç geriye dönük açıklanabilir kalır.

Mobil yaşam döngüsü

Pause, resume, safe area ve kesintiler oyun durumunu bozmadan ele alınır.

Performans disiplini

Ölçüm yapılmadan optimizasyon varsayılmaz; tahsis, çizim ve cihaz profili düzenli izlenir.

Kalite kapıları

Her üretim aşaması oynanabilir, test edilmiş ve geri döndürülebilir bir sürümle kapanır.

Bu genel mimari görünüm, uygulama yaklaşımını gösterir. Tam klasör yapısı, sınıf adları, üretim sırası, gerçek kod parçaları ve dengeleme algoritmaları kamuya açık değildir.

Teknik derinlik görünür; üretim reçetesi korunur.

Bu belge, bir işe alım değerlendirmesinde mimari kararlarımı ve mühendislik yaklaşımımı anlatacak kadar ayrıntı verir; projenin yeniden üretilmesini kolaylaştıracak özel uygulama bilgisini içermez.

TALEP ÜZERİNE SUNULABİLİR

- Tam Unity teknik uygulama rehberi
- Seçilmiş kod incelemesi veya canlı mimari sunumu
- Çalışan build ve sınırlı teknik demo

PAYLAŞIM KOŞULU

Tam rehber ve kaynak proje, yalnızca değerlendirme ihtiyacı açıklandığında ve uygun gizlilik şartları yazılı hâle getirildiğinde paylaşılır.

PAYLAŞIM VE HAK BİLDİRİMİ

Bu belge yalnızca işe alım ve profesyonel değerlendirme amacıyla hazırlanmış sınırlı bir portfolyo ön izlemesidir. Belgede yer alan özgün metinler, görsel tasarımlar, oyun varlıkları ve teknik anlatım Hasan Aynioğlu'na aittir. Yazılı izin olmadan çoğaltılamaz, dağıtılamaz, ticari amaçla kullanılamaz veya türev bir ürünün geliştirilmesinde kullanılamaz.